

USB Audio Interface



Uživatelský manuál

Obsah

Úvod

	_
O tomto manuálu	4
Poznámky k použití tohoto produktu	5
Funkce produktu	6
Příslušenství	7

4

8

12

16

20

22

Názvy komponent a funkce

Boční panel	8
Zadní panel	9
Ovládací panel 1	0

Propojení

Základní propojení	
Příklady propojení	

Instalace specializovaného softwaru

O aplikaci Yamaha ZG Controller	16
Instalace softwaru (Windows)	18
Instalace softwaru (Mac)	19

Provádění nastavení počítače

Konfigurace přehrávacího/záznamového zařízení v počítači	20
Nastavení prostorového zvuku v počítači	21

Ovládání

Základní ovládání	. 22
Přidání efektů ke zvuku mikrofonu	26
Přidání efektů ke zvuku hry a hlasového chatu	27
Nastavení zvuku pro živé streamování	28

Problémy a jejich řešení

Týkající se napájení	29
Týkající se zvuku	30
Obnovení továrního nastavení (tovární reset)	32
Aktualizace firmwaru	33

29

34

Dodatek

Ochranné známky	34
Obecné specifikace	35
Blokové schéma	36

Úvod

O tomto manuálu

Děkujeme vám za zakoupení tohoto produktu Yamaha. ZG02 je mix pro streamování her, který lze použít ke smíchání přehrávání zvuku ze hry nebo hlasového chatu a výstup mixu pro živé vysílání, pouhým připojením počítače a herního zařízení.

Jak jsou manuály uspořádány

Níže jsou uvedeny příručky, které pokrývají ZG02.

- Bezpečnostní průvodce (součástí tohoto produktu) Uvádí body související s bezpečností, kterých si musíte být vědomi při používání tohoto produktu. Před použitím produktu si přečtěte tyto informace, abyste tento produkt používali správně a bezpečně.
- Začínáme (součástí tohoto produktu)
 Vysvětluje v ilustrované formě připojení, která musíte provést při prvním použití tohoto produktu.
- Uživatelská příručka (součástí tohoto produktu)
 Vysvětluje všechny funkce, například informace, které nejsou vysvětleny v Úvodní příručce. Bezpečnostní opatření a další důležité záležitosti jsou v této příručce klasifikovány následovně.



Tento obsah označuje "riziko vážného zranění nebo smrti".



Tento obsah označuje "riziko zranění".

UPOZORNĚNÍ

Záležitosti, které je třeba dodržovat, aby se předešlo zhroucení, poškození nebo nesprávné funkci produktu, a také aby se zabránilo ztrátě dat a ochraně životního prostředí.

POZNÁMKA

Poznámky při používání tohoto produktu, omezení funkčnosti a doplňkové informace, které je užitečné znát.

- Všechny ilustrace a snímky obrazovky v této příručce slouží pro účely vysvětlení.
- Uchovávejte příručky dodané s tímto produktem na místě, kde si je můžete kdykoli v případě potřeby prohlédnout. Tyto příručky si také můžete stáhnout z webu Yamaha, takže prosím využijte tyto zdroje podle potřeby.

https://download.yamaha.com/

Poznámky k použití tohoto produktu

Při používání ZG02 mějte na paměti následující body.

Ochrana autorských práv

- Nepoužívejte tento produkt k žádnému účelu, který by mohl porušovat práva jakékoli třetí strany, včetně autorských práv, jak je stanoveno zákonem v každé zemi nebo regionu.
- Yamaha nenese žádnou odpovědnost za jakékoli porušení práv třetích stran, ke kterému může dojít v důsledku používání tohoto produktu.

Funkce produktu

ZG02 nabízí následující funkce.

Připojení přes USB k herním zařízením

Tato jednotka má dva USB porty, jeden pro připojení k počítači a druhý pro připojení ke konzoli (hernímu zařízení), takže si můžete vychutnat poslech herního zvuku s oběma zařízeními připojenými přes USB kabel.

Napájení sběrnice USB

Tuto jednotku lze napájet připojením počítače k portu [USB (PC)] na této jednotce pomocí kabelu USB. * Viz specifikace týkající se USB v [USB (PC) port] (USB Typ C) v části "Zadní panel" (str. 9).

Podpora hlasového chatu

Je snadné vytvořit nastavení pro hlasový chat připojením této jednotky k počítači (Windows/Mac), na kterém je nainstalován software pro hlasový chat.

Podpora živého stremování

Můžete smíchat zvuk hry se zvukem z mikrofonu nebo hlasového chatu a výsledek odeslat do počítače připojeného přes USB.

Funkce změny hlasu a herních zvukových efektů

Funkci změny hlasu můžete použít k přidání echa do zvuku mikrofonu, výstupu cenzurního tónu (pípnutí) a zpracování zvuku. Dále můžete použít funkci zvukových efektů hry k nastavení zvukových efektů, které jsou vhodné pro hru.

Speciální aplikace Yamaha ZG Controller

Po instalaci ovladače "Yamaha ZG Controller" do počítače (Windows/Mac) budete moci ovládat podrobnější nastavení na ZG02, jako je kontrola a nastavení úrovně zvuku mikrofonu, úprava efektů pro hlasový chat a herní zvuk, registrace předvoleb efektů, nastavení zvuku monitoru a další.

Příslušenství

Následující příslušenství je součástí ZG02

• UB 2.0 kabel (Typ A / Typ C), 1,5 m × 1



- Začínáme × 1
- Bezpečnostní průvodce × 1

Názvy komponent a funkce

Přední panel

Následující text vysvětluje názvy a funkce jednotlivých komponent na přední straně této jednotky.



[MIC IN]

Sem připojte svůj mikrofon (3,5 mm minikonektor; podporováno napájení z konektoru).

POZNÁMKA

Připojte ke konektoru [MIC IN] na předním nebo zadním panelu. Pokud je k oběma konektorům připojen mikrofon, bude mít přednost přední konektor [MIC IN].

2 [PHONES] jack

Sem připojte sluchátka (3,5 mm stereo minikonektor).

Zadní panel

Následující text vysvětluje názvy a funkce jednotlivých komponent na zadním panelu tohoto přístroje.



[USB (PC)] port (USB Typ C)

Jedná se o vyhrazený port USB typu C pro připojení této jednotky k počítači.

- * Vyžaduje napájecí zdroj 5 V/900 mA
- * Podporováno USB 2.0/High-Speed

[USB (CONSOLE)] port (USB Typ C)

Jedná se o vyhrazený port USB typu C pro připojení této jednotky k vaší konzoli (domácímu hernímu zařízení).

* Podporováno USB 2.0/Full-Speed

Abyste předešli selhání zařízení nebo ztrátě dat, dodržujte níže uvedená důležitá opatření.

UPOZORNĚNÍ

- K portu [USB (PC)] nepřipojujte žádná jiná zařízení kromě počítače.
- K portu [USB (CONSOLE)] nepřipojujte žádná jiná zařízení kromě vašeho herního zařízení.
- K připojení zařízení použijte kabel USB typu C, který je kratší než tři metry.
- Před připojením nebo odpojením kabelu USB ukončete všechny aplikace.
- Po odpojení kabelu počkejte alespoň šest sekund, než kabel znovu zapojíte. Rychlé zapojování a odpojování kabelu může způsobit poruchu.

Ispeaker OUT] jack

Sem připojte napájené reproduktory (3,5 mm stereo minikonektor).

4 [MIC IN] jack

Sem připojte mikrofon (buď XLR nebo TRS phone konektor).

POZNÁMKA

Připojte ke konektoru [MIC IN] na předním nebo zadním panelu této jednotky. Pokud je k oběma konektorům připojen mikrofon, bude mít přednost přední konektor [MIC IN].

Ovládací panel

Následující text vysvětluje názvy a funkce jednotlivých komponent na ovládacím panelu.



Přepínač citlivosti mikrofonu

Nastavuje základní úroveň mikrofonního vstupu (ve třech stupních).

Phantom [48V] button/LED

Zapíná/vypíná fantomové napájení. Podržením tlačítka přepínáte mezi zapnutím a vypnutím. Když je tlačítko zapnuté, do mikrofonu připojeného do konektoru [MIC IN] na zadním panelu pomocí XLR konektoru je dodáváno DC+48V fantomové napájení a LED se rozsvítí. Zapněte, pokud používáte kondenzátorový mikrofon, který podporuje fantomové napájení.

Opatření týkající se fantomového napájení

 Dodržujte níže uvedená důležitá opatření, abyste zabránili hluku a možnému poškození tohoto nebo jakýchkoli externích zařízení. Fantomové napájení vypněte, když je nepotřebujete.
 Pokud připojíte zařízení, které nepodporuje phantomové napájení, do konektoru [MIC IN] na zadním panelu, ponechte toto vypnuté. Nepřipojujte/neodpojujte kabel do nebo z konektoru [MIC IN] na zadním panelu, pokud je tento spínač zapnutý.
 Před vypnutím/zapnutím, zapněte tlačítko ztlumení mikrofonu 7 [½] button on.

Ovýběr monitoru [රා] tlačítko/LED

Přepíná výstupní cíl (sluchátka nebo reproduktory) zvuku monitoru. LED indikátor zvoleného výstupu se rozsvítí.

 Před změnou cíle výstupu upravte hlasitost připojených zařízení. Je to proto, že úrovně mohou náhle zesílit v závislosti na zařízení, které jste připojili, což by mohlo poškodit váš sluch nebo způsobit poruchu externích zařízení.

④ Úroveň hlasitosti monitoru mikrofonu [¹/₂] knob

Nastavuje hlasitost monitoru zvuku mikrofonu.

Úroveň hlasitosti chatu [\$\bar{P}\$] knob

Nastavuje hlasitost zvuku druhé strany v chatu.

6 Úroveň hlasitosti hry [🖂] knob

Upravuje hlasitost zvuku hry.

Tento knob můžete také použít k nastavení zvuku z počítače, který je připojen přes USB.

POZNÁMKA

- LED pod knobem se rozsvítí, když je spojení úrovně streamování zapnuto.
- Sledování hlasitosti signálů pro příslušné knoby 4, 5 a 6 se používá pro hlasitost streamování, když je spojení na úrovni streamování zapnuto. (str. 28)

Ztlumení mikrofonu [&] tlačítko

Mutes the mic audio. The button lights when the audio is muted.

0 Úroveň hlasitosti mikrofonu (fader)

Adjusts the output level of the mic audio.

9 Herní efekty [🖏] tlačítko

Vyvolá herní efekt, který jste předtím zaregistrovali, a přepne zapnutí/vypnutí pokaždé, když stisknete tlačítko. (str.27)

Mikrofonní efekty [] tlačítko

Vyvolá mikrofonní efekt, který jste předtím zaregistrovali, a přepne zapnutí/vypnutí pokaždé, když stisknete tlačítko. (str. 26)

🕚 🛛 Echo [🖗] tlačítko

Přidá echo do zvuku mikrofonu. (str. 26)

Propojení

Základní propojení

Tento příklad ukazuje, jak vytvořit propojení, abyste si mohli užívat hlasové chaty při hraní hry pomocí aplikace pro hlasový chat pro váš počítač. Pomocí ZG02 můžete přehrávat zvuk hry, a to buď z vašeho domácího herního zařízení připojeného přes USB, nebo z počítače připojeného přes USB.



Budete potřebovat

- Domácí herní zařízení, které podporuje výstup USB
- Komerčně dostupný kabel USB 2.0 (Typ C / Typ A)
- Počítač
- Dodaný kabel USB 2.0 (Typ C / Typ A)

Propojení > Základní propojení

• Headset (s analogovým připojením)

Pokud používáte náhlavní soupravu, která má TRRS (4vodičový) stereo mini konektor, budete potřebovat audio kabel, který se rozdělí na konektor mikrofonu a konektor sluchátek.

Zapojení

- Propojte port [USB (CONSOLE) [c]] ZG02 s USB portem na vašem herním zařízení pomocí komerčně dostupného kabelu USB 2.0 (Typ C / Typ A).
- Propojte port [USB (PC) [] ZG02 s USB portem na vašem herním zařízení pomocí komerčně dostupného kabelu USB 2.0 (Typ C / Typ A).
- Připojte sluchátka (do konektoru [MIC IN] a [PHONES] na předním panelu).

POZNÁMKA

- Pro USB kabel, který je připojený k USB portu []] CONSOLE, použijte USB 2.0 kabel (Typ C / Typ A) kratší než tři metry.
- K tomu budete muset nainstalovat ovladač Yamaha ZG na váš počítač. (str. 16).
- Port [USB (PC) []] lze použít pro výstup živě stremovaného zvuku.
- Pokud váš počítač nebo domácí herní zařízení používá port USB typu C, použijte k připojení komerčně dostupný kabel typu C (typ-C na typ C).

Příklady propojení

Tento příklad ukazuje, jak vytvořit připojení pro živý přenos vysílaného komentáře ze hry pomocí kondenzátorového mikrofonu.



Budete potřebovat

- Domácí herní zařízení, které podporuje výstup USB
- Komerčně dostupný kabel USB 2.0 (Typ C / Typ A)
- Počítač
- Dodaný kabel USB 2.0 (Typ C / Typ A)
- Kondenzátorový mikrofon
- Sluchátka

Zapojení

- Propojte port [USB (CONSOLE) [C]] ZG02 s USB portem na vašem herním zařízení pomocí komerčně dostupného kabelu USB 2.0 (Typ C / Typ A).
- Propojte port [USB (PC) [] ZG02 s USB portem na vašem herním zařízení pomocí komerčně dostupného kabelu USB 2.0 (Typ C / Typ A).
- Připojte kondenzátorový mikrofon do konektoru [MIC IN] na zadním panelu.
- Připojte sluchátka (do konektoru [MIC IN] a [PHONES] na předním panelu).

Ochrana autorských práv

Při distribuci obsahu prostřednictvím živého vysílání dodržujte následující opatření.

- Nepoužívejte tento produkt k žádnému účelu, který by mohl porušovat práva jakékoli třetí strany, včetně autorských práv, jak je stanoveno zákonem v každé zemi nebo regionu.
- Yamaha nenese žádnou odpovědnost za jakékoli porušení práv třetích stran, ke kterému může dojít v důsledku používání tohoto produktu.

POZNÁMKA

- Při připojování kondenzátorového mikrofonu se ujistěte, že je ZGO2 zapnutý, a podržením tlačítka phantom [48V] zapněte fantomové napájení. (str. 10)
- Nepřipojujte nic ke konektoru [MIC IN] na předním panelu, pokud jste již připojili mikrofon ke konektoru [MIC IN] na zadním panelu.
 Pokud jsou mikrofony připojeny k oběrna konektorům, bude mít prioritu konektor [MIC IN] na předním panelu.
- K tomu budete muset nainstalovat ovladač Yamaha ZG na váš počítač. (str. 16)
- Port [USB (PC) [] lze použít pro výstup živého zvuku.
- Pokud váš počítač nebo domácí herní zařízení používá port USB typu C, použijte k připojení komerčně dostupný kabel typu C (typ C / typ C).

Instalace specializovaného softwaru

O aplikaci Yamaha ZG Controller

Yamaha ZG Controller je aplikace, která se používá ke konfiguraci a ovládání ZG02. Můžete to použít k úpravě zvuku mikrofonu a monitoru na ZG02, k nastavení hlasových efektů a herních efektů, aktualizaci firmwaru a tak dále.

Jak nainstalovat Yamaha ZG Controller

Stáhněte si softwarový balíček TOOLS for ZG z webu Yamaha a nainstalujte jej do počítače. TOOLS for ZG zahrnuje následující aplikaci a ovladač.

- Yamaha ZG Controller: aplikace používaná pro konfiguraci a ovládání ZG02.
- Yamaha Steinberg USB Driver: USB driver umožňující vašemu počítači rozpoznat ZG02.

POZNÁMKA

Použití tohoto softwaru vyžaduje váš souhlas s "Podmínkami použití", které se zobrazí během instalace.

Spuštění Yamaha ZG Controller

V návodu k obsluze se dozvíte, jak používat jednotlivé funkce a jak změnit jazyk displeje.

Návod k obsluze

Klikněte na ikonu "?" v pravém horním rohu obrazovky pro zobrazení návodu k obsluze.



Instalace specializovaného softwaru > O aplikaci Yamaha ZG Controller

Přepínání mezi jazyky

Mezi jazykem používaným v návodu k obsluze a v tipech (pokyny zobrazené pro tlačítka a další ovládací prvky) můžete přepínat pomocí parametru "LANGUAGE" na obrazovce "SETTINGS (APPLICATION)" (Nastavení). Jazyk softwaru se automaticky změní na angličtinu, japonštinu nebo čínštinu při prvním spuštění softwaru v závislosti na nastavení jazyka OS.

🔤 Yamaha ZG Controller 🦳 🗆					×	
		SETTINGS				
ŵ		HARDWARE	APPLICATION			
Ŷ						
Ç	TIPS	OFF 👥 ON	BACKGROUND IMAGE Yamaha			
63						
ଲ			SCALE 100%	Ŭ		
상						
\$						
				LIZE		
۰,					1	

Související odkazy

- "Instalace softwaru (Windows)" (str. 18)
- "Instalace softwaru (Mac)" (str. 19)

Instalace softwaru (Windows)

Zde je vysvětleno, jak nainstalovat softwarový balíček TOOLS for ZG na váš počítač se systémem Windows. TOOLS for ZG zahrnuje aplikaci Yamaha ZG Controller a ovladač Yamaha Steinberg USB Driver.

Instalace

Při instalaci postupujte podle níže uvedených kroků. Po dokončení instalace připojte ZG02 k počítači se systémem Windows.

1 Přejděte na následující webovou stránku a stáhněte si TOOLS for ZG.

https://www.yamaha.com/2/zg02/

2 Rozbalte (dekomprimujte) stažený soubor a spusťte soubor Install_ZG.exe.

Pokud nemáte oprávnění správce, spusťte soubor pomocí oprávnění správce podle zobrazených zpráv.

3 Při instalaci postupujte podle pokynů na obrazovce.

Když se zobrazí obrazovka s výzvou k restartování, restartujte počítač podle pokynů.

Nyní jste nainstalovali TOOLS for ZG. Připojte ZG02 k počítači se systémem Windows pomocí přiloženého kabelu USB 2.0.

Odinstalace

Chcete-li odinstalovat aplikaci a ovladač, postupujte takto.

- 1 V Settings (Nastavení) na vašem počítači Windows, otevřete Apps & features (Aplikace).
- 2 Vyberte Yamaha ZG Controller nebo Yamaha Steinberg USB Driver ze seznamu instalovaných programů a stiskněte Uninstall (Odinstalovat)

Odinstalujte Yamaha ZG Controller a Yamaha Steinberg USB Driver samostatně.

3 Pro odinstalování postupujte podle pokynů na obrazovce.

Když se zobrazí obrazovka s výzvou k restartování, restartujte počítač podle pokynů.

Instalace softwaru (Mac)

Zde je vysvětleno, jak nainstalovat software TOOLS for ZG na váš Mac. TOOLS for ZG zahrnuje aplikaci Yamaha ZG Controller, ovladač Yamaha Steinberg USB Driver a příslušné odinstalační programy.

Instalace

Při instalaci postupujte podle níže uvedených kroků. Po dokončení instalace připojte ZG02 k počítači Mac.

1 Přejděte na následující webovou stránku a stáhněte si "NÁSTROJE pro ZG".

https://www.yamaha.com/2/zg02/

POZNÁMKA

Postup instalace se u počítačů Mac s Apple silicon. Podrobnosti naleznete ve vysvětlení uvedeném na výše uvedené webové stránce.

2 Rozbalte (dekomprimujte) stažený soubor a spusťte soubor TOOLS for ZG V***.pkg.

Pokud nemáte oprávnění správce, postupujte podle zobrazených zpráv a přihlaste se k účtu s oprávněními správce, abyste mohli soubor spustit.

POZNÁMKA

Aplikace pro odinstalaci (Uninstall Yamaha ZG Application a Uninstall Yamaha Steinberg USB Driver) jsou součástí staženého souboru. Tyto soubory budete potřebovat při odinstalaci.

3 Při instalaci postupujte podle pokynů na obrazovce.

Když se zobrazí obrazovka s výzvou k restartování, postupujte podle pokynů pro restartování Macu.

Nyní jste nainstalovali TOOLS for ZG. Připojte ZG02 k počítači Mac pomocí přiloženého kabelu USB 2.0.

Odinstalace

Chcete-li odinstalovat aplikaci a ovladač, postupujte takto.

1 Spustte Uninstall Yamaha ZG Application nebo Uninstall Yamaha Steinberg USB Driver.

Provádění nastavení počítače

Konfigurace přehrávacího/záznamového zařízení v počítači

Po instalaci TOOLS for ZG nakonfigurujte nastavení pro přehrávací/nahrávací zařízení (vstupní a výstupní zařízení) na vašem počítači.

Přehrávací/nahrávací zařízení

ZG02 rozpozná váš počítač jako přehrávací a nahrávací zařízení následovně.

Typ zařízení	Název zařízení	Vysvětlení
Přehrávací zařízení	Windows: Speakers (Yamaha ZG02) Mac: Yamaha ZG02 Game	Tuto možnost vyberte, chcete-li zvuk z počítače (např. zvuk ze hry nebo jiné aplikace nebo systémových zvuků) přenášet do ZG02.
Přehrávací zařízení	Windows: Voice (Yamaha ZG02) Mac: Yamaha ZG02 Voice	Vyberte tuto možnost pro výstup zvuku hlasového chatu do ZG02.
Nahrávací zařízení	Windows: Streaming (Yamaha ZG02) Mac: Yamaha ZG02 Game	Vyberte tuto možnost, chcete-li vložit streamovaný zvuk, který je smíchán na ZG02, do vašeho počítače.
Nahrávací zařízení	Windows: Voice (Yamaha ZG02) Mac: Yamaha ZG02 Voice	Select this to input the mic audio from the ZG02 to your computer.

Nastavení pro přehrávání zvuku z počítače (jako je zvuk z hry nebo jiné aplikace) do ZGO2

Nakonfigurujte přehrávací zařízení pro počítač následovně.

Přehrávací zařízení			
Windows: Speakers (Yamaha ZG02)			
Mac: Yamaha ZG02 Game			

Nastavení zařízení pro aplikaci hlasového chatu

V nastavení zvuku v aplikaci pro hlasový chat nastavte vstupní a výstupní zařízení následovně.

Vstupní zařízení	Výstupní zařízení
Windows: Voice (Yamaha ZG02)	Windows: Voice (Yamaha ZG02)
Mac: Yamaha ZG02 Voice	Mac: Yamaha ZG02 Voice

Nastavení zařízení pro aplikaci pro živé streamování

V nastavení zvuku v aplikaci pro živé vysílání nastavte vstupní zařízení následovně.

Vstupní zařízení
Windows: Streaming (Yamaha ZG02)
Mac: Yamaha ZG02 Game

Nastavení prostorového zvuku v počítači

Chcete-li nakonfigurovat zvuk na vašem počítači se systémem Windows pro přehrávání v prostorovém zvuku pomocí ZG02, upravte nastavení zvukového výstupu na vašem počítači.

Na počítačích Mac se toto konfiguruje automaticky podle formátu kanálu používané aplikace.

Povolení 7.1kanálového prostorového přehrávání v systému Windows

- 1 Z tlačítka Start systému Windows otevřete "Nastavení" a poté přejděte na "Systém" > "Zvuk".
- **2** Otevřete "Ovládací panel zvuku".

Pro Windows 10: vyberte "Ovládací panel zvuku".

Pro Windows 11: select "Další nastavení zvuku".

3 Vyberte "Speakers (Yamaha ZG02)" na kartě "Přehrávání" a klikněte na tlačítko "Konfigurovat".

Zobrazí se obrazovka výběru konfigurace.

- 4 V "Audio kanály", zvolte "7.1 Surround".
- **5** Zaškrtněte všechna políčka pro "Volitelné reproduktory".
- 6 Zaškrtněte všechna políčka pro "Celopásmové reproduktory".
- 7 Klikněte na "Dokončit".

POZNÁMKA

Způsob nastavení se může lišit v závislosti na verzi operačního systému.

Ovládání

Základní ovládání

V této části jsou vysvětleny základní operace pro využití hlasového chatu při přehrávání zvuku ze hry. Zde je ukázáno, jak ovládat jednotku, když je připojena následujícím způsobem.



1 Před zapnutím napájení stáhněte následující knoby na minimum:

Přepínač citlivosti mikrofonu, úroveň mikrofonu (fader), úroveň monitoru mikrofonu [\P], úroveň hlasového chatu [\square], úroveň zvuku hry [\square].



2 Spusťte počítač

Nejprve si nainstalujte do počítače TOOLS for ZG.

3 Zapněte ZG02.

Připojte port USB [PC] k počítači pomocí kabelu USB 2.0 (Typ C /Typ A).



POZNÁMKA

- Po odpojení kabelu USB počkejte alespoň šest sekund, než kabel znovu zapojíte. Rychlé zapojování a odpojování kabelu USB může způsobit poruchu.
- Toto zařízení lze také napájet přes port USB (CONSOLE). Pokud je napájení nedostatečné, použijte k napájení tohoto zařízení USB (PC).

4

Vyberte cíl audio monitoru.

Stiskněte tlačítko výběru monitoru [$\$] a nastavení ověřte podle LED indikátoru. V tomto příkladu jsme vybrali sluchátka.



5 Upravte vstupní a výstupní úrovně pro zvuk mikrofonu.

Otočte každý knob do pozic znázorněných na obrázku a mluvte do mikrofonu. Upravte vstupní úroveň zvuku mikrofonu pomocí přepínače citlivosti mikrofonu a upravte úroveň výstupu zvuku mikrofonu pomocí úrovně mikrofonu (faderu) tak, aby úrovně byly vhodné při poslechu přes sluchátka.



Ke kontrole úrovní mikrofonního vstupu/výstupu můžete použít Yamaha ZG Controller. Upravte vstupní úroveň (MIC LEVEL) a výstupní úroveň (OUT LEVEL) a přitom kontrolujte měřiče úrovně na obrazovce "MIC SETTINGS" tak, aby úrovně byly v rozsahu "OK".



6 Upravte hlasitost monitoru pro mikrofon, hlasový chat a hru.

Zatímco budete mluvit do mikrofonu a pustíte do zařízení zvuk z hlasového chatu a zvuk z herního zařízení, nastavte odpovídající úrovně zvuku a jejich vyvážení pomocí knobu úrovně monitoru [Ψ], knobu úrovně hlasového chatu [\square] a knobu úrovně zvuku hry [\square].

Zvuk z mikrofonu vychází pouze přes sluchátka a nevystupuje přes reproduktory (konektor [SPEAKER OUT]).



Přidání efektů ke zvuku mikrofonu

Ke zvuku mikrofonu můžete přidat různé efekty.

Následující typy efektů jsou standardně nastaveny pro každé tlačítko mikrofonního efektu. Parametry pro každý efekt můžete upravit podrobně na obrazovce MIC EFFECT specializované aplikace Yamaha ZG Controller.

Tlačítko	Funkce				
	VOICE CHANGER				
	Mění vlastnosti zvuku mikrofonního vstupu. Výchozí efekt změní mužské hlasy tak, aby zněly jako ženské hlasy. Přepínejte mezi zapnutím/vypnutím každým stisknutím spínače.				
	SE				
MIC EFFECT	To vám umožní vydat cenzurní tón (elektronické pípnutí). Toto je zapnuto pouze při stisknutí tlačítka. Pomocí aplikace Yamaha ZG Controller přepínejte mezi "VOICE CHANGER" a "SE".				
R	ECHO Přidá echo do zvuku mikrofonního vstupu. Echo je aplikováno pouze při stisknutí tlačítka.				
ECHO					

Přidání efektů ke zvuku hry a hlasového chatu

Ke zvuku hry a hlasového chatu můžete přidat různé efekty.

Na obrazovce GAME EFFECT v aplikaci Yamaha ZG Controller můžete upravovat efekty a upravovat podrobné parametry.

Tlačítko	Funkce				
C	Zapíná/vypíná GAME EFFECT.				
	Pomocí ovladače "Yamaha ZG Controller" nakonfigurujte GAME EFFECT, který je přiřazen tomuto přepínači.				
GAME EFFECT	Ve výchozím nastavení je přiřazen efekt "Immersive".				

Nastavení zvuku pro živé streamování

Nakonfigurujte nastavení zvuku živého přenosu a nastavte výstupní cíl pro živý přenos zvuku na obrazovce "STREAMING OUTPUT MIXER" aplikace Yamaha ZG Controller.

1 Spusťte aplikaci Yamaha ZG Controller.

2 Otevřete obrazovku "STREAMING OUTPUT MIXER".

Yamaha ZG Controller		-	. x
	STREAMING OUTPUT MIXER		?
ŵ	INPUT		
<u>0</u>			
ų A			
ଲ *			
<u>~~</u>			
\$	OUTPUT		
ک ،			

3 Nastavte jednotlivé parametry INPUT.

Upravte hlasitost pro MIC (zvuk mikrofonu), VOICE (zvuk hlasového chatu) a GAME (zvuk hry). Zvukové signály, které zde upravíte, budou vystupovat jako živý přenos zvuku. Zapnutím odkazu úrovně streamování () pro každý vstup můžete pomocí odpovídajících knoflíků na panelu upravit hlasitost. LED pod každým knoflíkem se rozsvítí, když je zapnutý odkaz na úroveň streamování () Le zapnout/vypnout také pro VOICE a GAME.

POZNÁMKA

- Chcete-li poslouchat výstupní zvuk ve sluchátkách nebo přes reproduktory, zapněte jej kliknutím na "MONITOR".
- Chcete-li sledovat zvuk prostřednictvím reproduktorů nebo sluchátek, přepínejte mezi nimi pomocí tlačítka volby monitoru na ovládacím panelu ZG02.

Problémy a jejich řešení

Týkající se napájení

Napájení se nezapne

• Váš počítač nemusí být schopen dodávat této jednotce dostatek energie.

Připojte jednotku k portu USB, který může dodávat proud alespoň 900 mA, nebo použijte přiložený kabel typu C-Type C pro připojení k počítači.

- Počítač může být vypnutý. Zapněte počítač
- Počítač může být v pohotovostním režimu, v režimu spánku nebo v režimu spánku.
 V těchto případech povolte výstup napájení USB na počítači.
- Při připojení přes napájení ze sběrnice nepoužíváte vhodný kabel USB.

Nezapomeňte k počítači připojit kabel USB typu C, který je kratší než tři metry.

Týkající se zvuku

Zvuk mikrofonu není slyšet

Hlasitost mikrofonu není správně nastavena.

Upravte vstupní úroveň zvuku mikrofonu pomocí přepínače citlivosti mikrofonu a zároveň kontrolujte měřič úrovně aplikace Yamaha ZG Controller (MIC LEVEL). Dále upravte úroveň výstupu zvuku mikrofonu pomocí úrovně mikrofonu (fader) a sledujte měřič úrovně (OUT LEVEL).

Mikrofon je ztlumený.

Stiskněte tlačítko ztlumení mikrofonu [∦] pro zrušení jeho ztlumení.

Zvuk mikrofonu je ořezaný nebo příliš šumí

 Hlasitost mikrofonu není správně nastavena nebo nebyla upravena různá nastavení pro mikrofonní efekty v aplikaci Yamaha ZG Controller.

Upravte vstupní úroveň zvuku mikrofonu pomocí přepínače zesílení mikrofonu a zároveň kontrolujte měřič úrovně aplikace Yamaha ZG Controller (MIC LEVEL). Dále upravte úroveň výstupu zvuku mikrofonu pomocí úrovně mikrofonu (fader) a sledujte měřič úrovně (OUT LEVEL). Zkontrolujte také nastavení mikrofonního efektu v aplikaci Yamaha ZG Controller.

Žádný vstup zvuku z mikrofonu připojeného ke konektoru [MIC IN] na zadním panelu

• Mikrofon může být připojen ke konektoru [MIC IN] na předním panelu.

Odpojte mikrofon od konektoru [MIC IN] na předním panelu. Pokud jsou mikrofony připojeny k oběma konektorům [MIC IN], bude mít prioritu konektor [MIC IN] na předním panelu.

• Fantomové napájení není zapnuto.

Při připojení kondenzátorového mikrofonu (s konektorem XLR) ke konektoru [MIC IN] na zadním panelu stiskněte tlačítko [48V] a zapněte phantomové napájení.

Není slyšet zvuk z herního zařízení nebo počítače připojeného ke konektoru USB

• Výstupní cíl pro zvuk z herního zařízení není nastaven na USB.

Zkontrolujte nastavení na herním zařízení a nastavte výstup na USB.

Není slyšet zvuk hlasového chatu

Cíl výstupu zvuku pro aplikaci hlasového chatu není správně nastaven.
 V nastavení aplikace pro hlasový chat vyberte cíl zvukového výstupu "Voice (Yamaha ZG02)".

Druhá strana v hlasovém chatu neslyší zvuk z mikrofonu.

Cíl zvukového vstupu pro aplikaci hlasového chatu není správně nastaven.

V nastavení aplikace pro hlasový chat vyberte cíl zvukového vstupu "Voice (Yamaha ZG02)".

Problémy a jejich řešení > Týkající se zvuku

Ze sluchátek/reproduktorů nevychází žádný zvuk

 Výstupní cíl pro zvuk monitoru (reproduktory nebo sluchátka) je nesprávný. Stiskněte tlačítko výběru monitoru [^(¹)] pro výběr požadovaného cíle výstupu.

Nelze použít prostorový zvuk z počítače připojeného přes USB

• Počítač nemusí být nakonfigurován pro vícekanálový výstup.

Nakonfigurujte v počítači "Nastavení prostorového zvuku v počítači" (str. 21) pro vícekanálový výstup.

POZNÁMKA

Podívejte se také na stránku s informacemi o produktu pro ZG02. https://www.yamaha.com/2/zg02/

Obnovení továrního nastavení (tovární reset)

Chcete-li obnovit tovární nastavení ZG02, použijte aplikaci Yamaha ZG Controller. Jakmile tento produkt inicializujete, všechna nastavení se vrátí na výchozí tovární hodnoty. Před inicializací doporučujeme použít funkci "BACKUP" v softwaru pro zálohování nastavení.

- **1** Spusťte aplikaci Yamaha ZG Controller.
- 2 Otevřete obrazovku "SETTINGS (HARDWARE)".

3 Klikněte na "INITIALIZE."

Yamaha ZG Controller × APPLICATION Ţ USER GUIDE OPEN c۳ LED DIMMER BACKUP BACKUP RESTORE FIRMWARE INITIALIZATION INITIALIZE INSTALL ()

Po kliknutí postupujte podle pokynů v aplikaci Yamaha ZG Controller.

Aktualizace firmwaru

Firmware ZG02 může být nutné aktualizovat podle potřeby, aby bylo možné používat další funkce. Podrobnosti o aktualizaci verze firmwaru najdete na webu Yamaha.

Aktualizujte firmware pomocí aplikace Yamaha ZG Controller.

- **1** Spusťte aplikaci Yamaha ZG Controller.
- 2 Otevřete obrazovku "SETTINGS (HARDWARE)".
- 3 Klikněte na "INSTALL."

Po kliknutí postupujte podle pokynů v softwaru.

Dodatek

Ochranné známky

USB Typ C[™] a USB-C[™] jsou ochranné známky společnosti USB Implementers Forum.

Windows je ochranná známka nebo registrovaná ochranná známka společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech, Japonsku a dalších zemích.

Apple, Mac a macOS jsou ochranné známky společnosti Apple Inc. registrované v USA a dalších zemích.

Jakékoli názvy společností, produktů nebo související názvy v tomto dokumentu jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky příslušných vlastníků.

Obecné specifikace

Obecné specifikace

Požadavky napájení	DC 5 V, 900 mA
Příkon	Max. 4,5 W
Rozměry (Š×V×H)	162 mm (W) × 61 mm (H) × 113 mm (D)
Čistá váha	0,6 kg (1.32 lbs.)
Dodané příslušenství	USB2.0 A / C kabel (1.5 m) × 1, Začínáme × 1, Bezpečnostní průvodce × 1
Operating Temperature	0 až +40°C

* 0 dBu je vztaženo k 0,775 Vrms, 0 dBV je vztaženo k 1 Vrms.

Analogové vstupní charakteristiky

Vstupní	PAD	GAIN	Skutečná	Pro použití s	Max. vstupní úro	Konektor	Symetrické /
KOHERLOTY		300	impedance zateze	nonnann	ven pred orezanim		nesymetricke
					-38 dBu		
		+50 dB			(9,76 mV)		Nesymetrický
MIC IN (TRS)		125 dD	1,5 kΩ (TRS)	1,6 kΩ (TRS)	-23 dBu	TRS (3,5 mm)	(TRS)
MIC IN (COMBO)	-	- +55 UB	3.3 kΩ (COMBO)	50~600 Ω (Combo)	(54,87 mV)	Combo *1	Symetrický
		+20 dB		(22.1.00)	-8 dBu (308,50 mV)		(Combo)

*1 XLR: 1=GND, 2=HOT, 3=COLD, TRS: Tip=HOT, Ring=COLD, Sleeve=GND

*Všechny A/D převodníky pracují s 24bitovým rozlišením a 48kHz vzorkovací frekvencí.

*+48 V DC (fantomové napájení) je dodáváno na konektor MIC INPUT XLR.

Analogové výstupní charakteristiky

Výstupní konektory	Skutečná impedance zátěže	Pro použití s nominální	GAIN SW	Max. výstupní úro veň před ořezáním	Konektor	Symetrické / nesymetrické
PHONES OUT	88 Ω	40 Ω	-	6 mW	TRS (3,5 mm) *1	Nesymetrický
SPEAKER OUT	600 Ω	20 kΩ	-	+8,2 dBu (2 V)	TRS (3,5 mm) *1	Nesymetrický

*1 Tip=LEFT, Ring=RIGHT, Sleeve=GND

*Všechny A/D převodníky pracují s 24bitovým rozlišením a 48kHz vzorkovací frekvencí.

Charakteristika rozhraní počítače

Konektory	Formát	Konektor	Audio
USB (PC)	USB2.0 High-Speed	USB typ C	PCM 24bit, 48 kHz, 10in 4out
USB (CONSOLE)	USB2.0 Full-Speed	USB typ C	PCM 16bit, 48 kHz, 2in 2out

* Tato příručka vysvětluje nejnovější specifikace tohoto produktu k datu vydání.



Yamaha Pro Audio global website https://www.yamahaproaudio.com/

Yamaha Downloads https://download.yamaha.com/

© 2023 Yamaha Corporation

Publikováno 09/2023 AM-A0